

Instruks Duell kasse



1. Oppstart kasse/salg kiosk

a. Vekslepenger

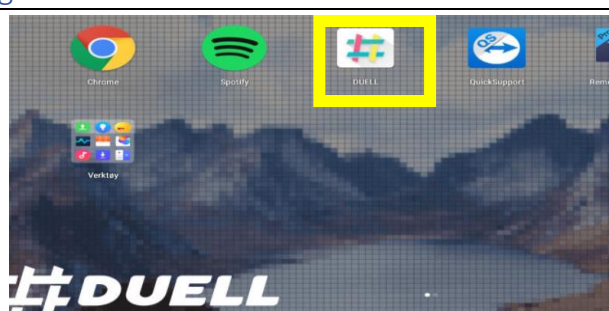
Det skal alltid være kr. 1000,- i kassen ved oppstart. Tell opp før oppstart. Ved avvik noteres dette i oppgjøret ved avslutning.

b. Skru på kassen

Skru på kassen ved å trykke på rund knapp nederst på høyre side av kassen.

c. Start Duell kasseprogram og logg inn

Duell kasseprogram starter normalt automatisk. Duell kan også startes manuelt ved å klikke på dette ikonet:



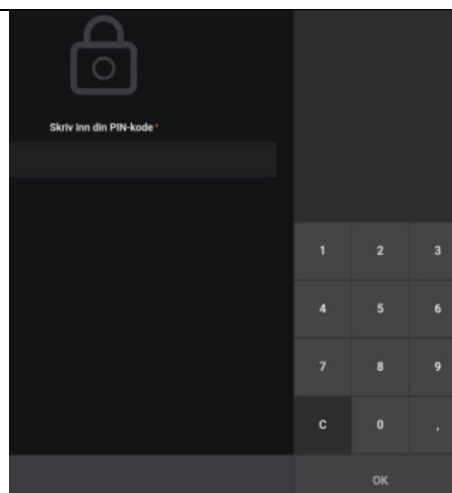
Slå inn riktig Pin-kode

Fotball pin: 901

Håndball pin: 902

Innebandy pin: 903

Turn pin: 904



Instruks Duell kasse



2. Salg av varer

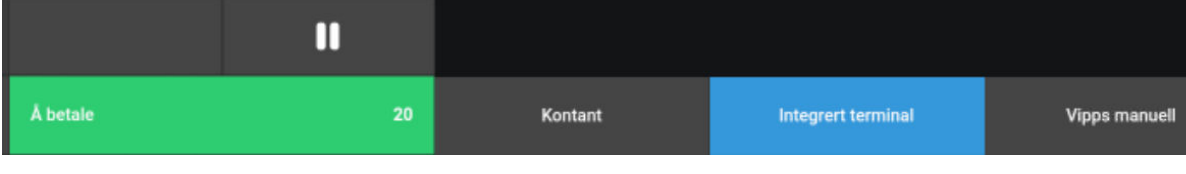
a. Skann, søk eller hurtigvalg

Når du skal selge en vare kan du bruke skanner på de produkter som har strekkoder. Det er mulig å bruke hurtigknappene og velge vare direkte eller søke på deler av navnet i søkefeltet.

b. Endring av pågående salg

Ved å klikke på varen som er valgt er det mulig å slette eller endre antallet. Her er det også mulighet for å endre på prisen. Varer som ikke blir solgt og som må kastes, slås inn på kassa med pris lik kr.0,-

c. Betaling

Når alle varer er lagt til må betalingsmetode velges.	Velg en av hurtigknappene for å komme direkte til riktig betalingsmetode. Det er også mulig å velge «Å betale» hvor de samme valgene kommer opp. Her er det også mulig å endre på prisen.
	

Ved Vipps manuell må kunden slå opp 74077 og Vipse riktig beløp. Sjekk at det stemmer.

Betaling med Bank Terminal er å foretrekke. Betaling med Vipps er gebyr belagt og betaling med kontant er merarbeid ifm innskudd i bank.

3. Kassaoppgjør ved slutten av dagen

Dagsoppgjør skal gjennomføres hver dag ved dagens slutt.

Slik gjennomfører du et dagsoppgjør:

1. Klikk på meny knappen øverst til høyre i kassebildet, og velg "Dagsoppgjør"



2. Klikk "Nytt oppgjør" øverst til høyre
3. Valget mellom X-rapport og Z-rapport fremkommer.
X-rapport er kun en mellomavstemming og **lagres ikke**. Brukes eksempelvis til å få oversikt over salg midtveis gjennom dagen.
Z-rapport er det endelige dagsoppjøret for gjeldende dag. **Velg Z-rapport**
4. Kontantbeholdning skal nå registreres.
Kasseskuff: Utfyll total beholdning kasseskuffen inneholder ved avslutning. Vekselteller kan benyttes for enkel telling, denne åpnes med "Vekselteller" knappen nederst i venstrehjørnet.
Bank/Nattsafe: Utfyll beløp trukket fra Kasseskuff beholdning som tas ut til banken. Må utfylles med 0 om ingen beholdning tas ut.
Kasseskuff beholdning skal være kr. 1000,- og dersom kasseskuff ved avslutning er 1440,- utfylles 440,- i Bank/Nattsafe. Disse pengene legges i en Zip pose og droppes i safen som står på Lager 1. Legg gjerne med kvittering fra oppjøret eller en lapp med dato i Zip posen. Zip poser ligger i skuffen under kassa.

Systemet oppdaterer deg fortløpende i høyre side for om verdiene utfylt matcher med registrerte verdier.

Utfylt kontantbeholdning matches mot registrert beholdning av systemet. Matcher ikke verdiene kreves "Notis" utfylt. Dette for å gi regnskapsfører beskjed om årsaken til avviket er kjent. Utfyll det du vet vedr. avviket.

Er oppjøret gjennomført en dag på etterskudd, kan "Oppjøret gjelder" endres til korrekt dato for gjeldende oppgjør. Alle salg fra sist gjennomførte oppgjør, til nåværende tidspunkt blir del av oppjøret.

Instruks Duell kasse



5. Klikk "Videre" når skjemaet er ferdig utfyllt.
Du må nå velge "Avstem terminal». Terminalen avstemmes, og kortfordelingen blir automatisk hentes, og utfylles for dagsoppgjøret.

Totalsum avstemt fra terminal matches mot registrerte terminal betalinger i DUELL siden forrige oppgjør. Matcher beløpene ikke vil beløpet registreres som terminal differanse.

6. Når avstemmingen er utført, klikk "Bekreft og avslutt" for å fullføre oppgjøret.
Medarbeiders PIN-kode brukes for å registrere hvilken bruker som har gjennomført oppgjøret.(Fotball=901)
7. Oppgjøret vises automatisk. Lukk bildet når du er ferdig ved å trykke ok.
Alle oppgjør lagres og er tilgjengelige fra administrasjonspanelet. Oppgjøret overføres til regnskapssystemet over natten til påfølgende dag.